

Minimag

Le magazine des
4 à 7 ans

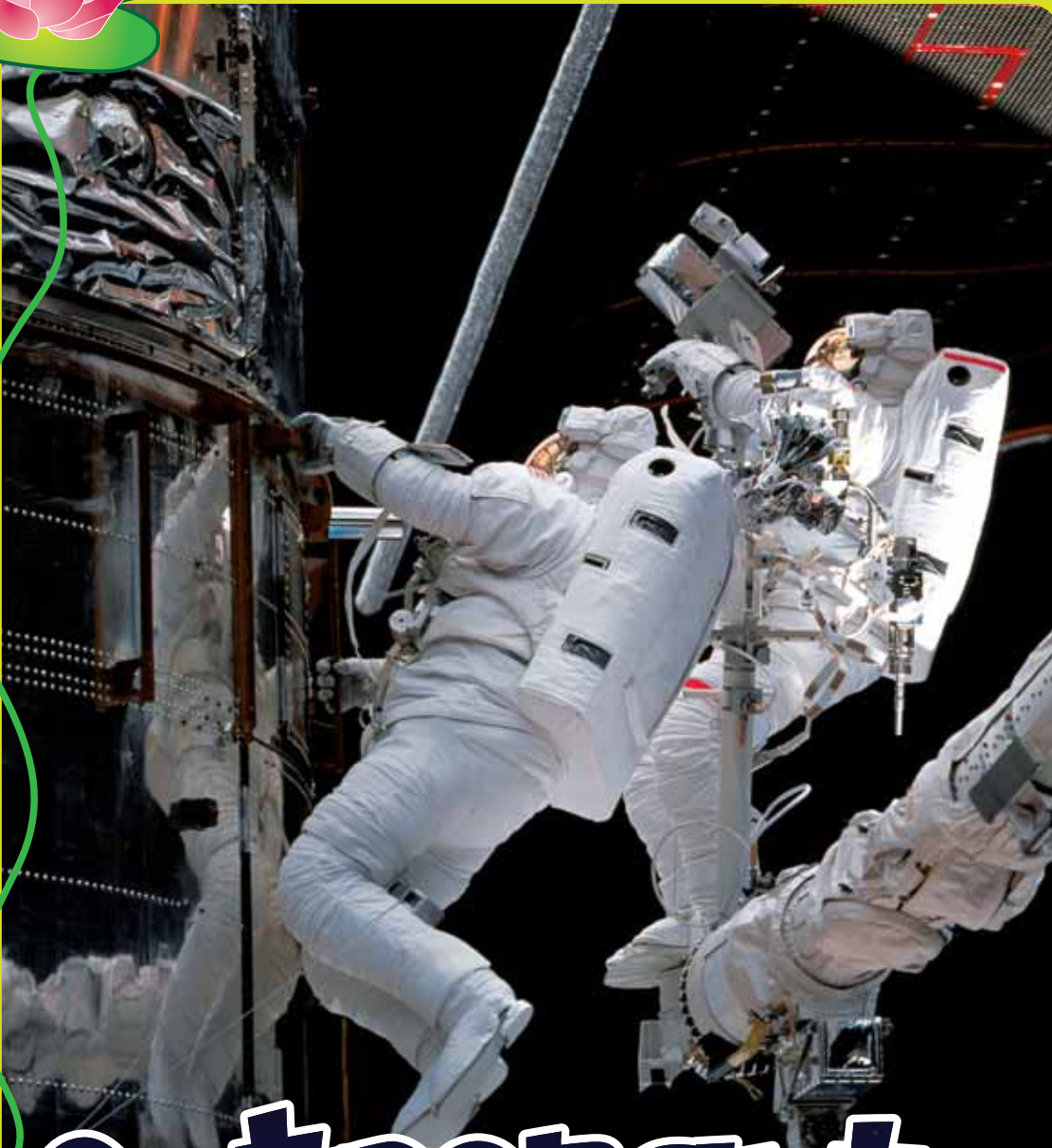
Placotine
voyage



Bricolage



Mots et
pictos



Astronaute

Prôie de Placotine

Placotine veut toucher une étoile



Placotine dit : « Je veux toucher une étoile. » « Viens avec moi » suggère Alphabet.



« Tu peux toucher cette étoile, dit Alphabet. On la trouve dans toutes les pommes. »

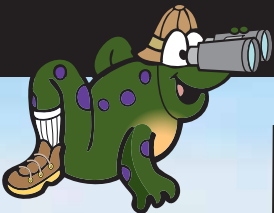


Placotine dit : « Je veux toucher une étoile. » « Viens avec moi » suggère Jazon.



« Tu peux toucher cette étoile, dit Jazon. On la trouve au bord de la mer. »





Animal formidable

Le manchot empereur

Le manchot empereur habite dans la région très froide de l'Antarctique.

Chaque manchot empereur a sa propre voix.

Il passe beaucoup de temps en mer où il se nourrit.

Ses nombreuses plumes et la couche de graisse sous sa peau le protègent du froid.

Il ne peut pas voler.

Il dort avec le bec caché sous une aile.

Il est le plus grand de tous les manchots.

Sa nourriture préférée est le krill; c'est un petit crustacé qui ressemble à une crevette.

Il est un très bon nageur.

Il est un oiseau marin.



© Vladimir Selverstov/Dreamstime.com





Raza et Nanue veulent aider

Texte

Jeannine Maillet-LeBlanc

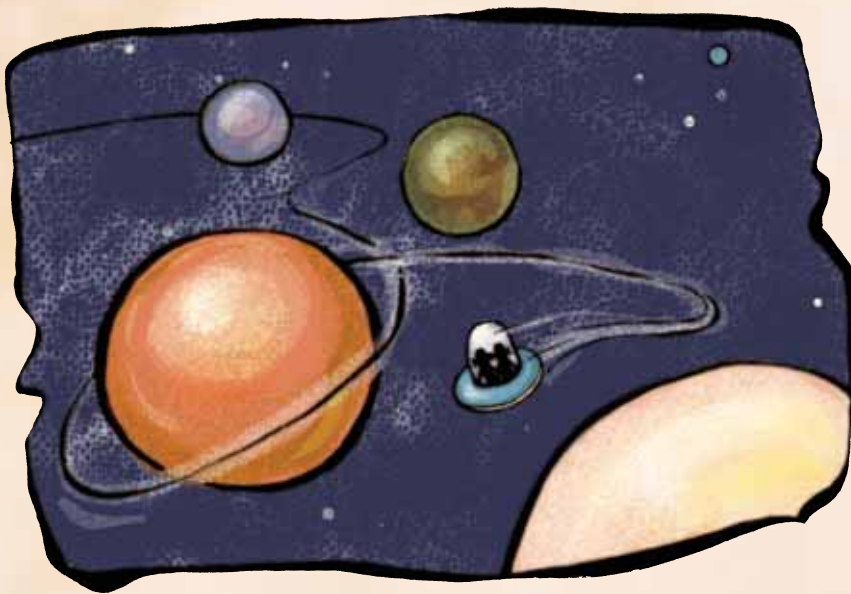
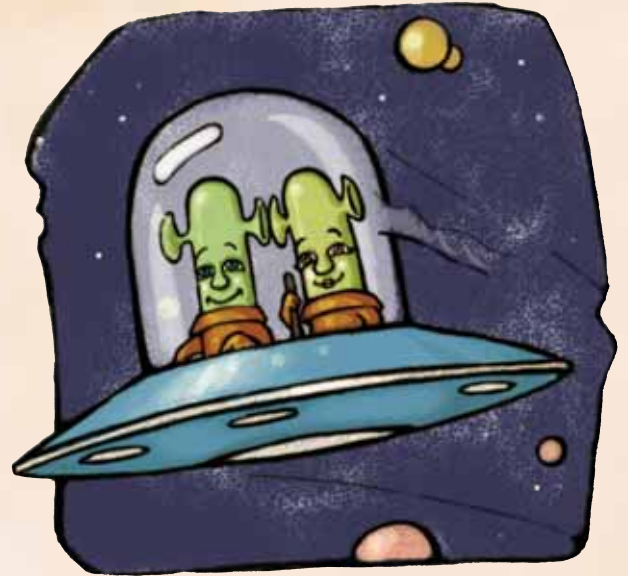
Illustrations

Réjean Roy

Raza et Nanue, deux petits extraterrestres, vivent dans l'espace. Ils aiment voler autour des planètes à bord de leur soucoupe volante.

— Faisons des zigzags, suggère Raza.

— Bonne idée, répond Nanue qui aime l'aventure.



— Nous virons à droite, nous virons à gauche, se mettent à chanter les deux extraterrestres.

Ils ont tellement de plaisir qu'ils ne voient qu'à la dernière minute la fusée qui passe devant eux.

Vanuatu



© 2007, Sa Majesté la Reine en chef du Canada, Ressources naturelles Canada.



Voici des photos que j'ai prises lors de mon voyage à Vanuatu.

© Yury Bezrukov/Dreamstime.com



© Domdeen/Dreamstime.com

J'ai cueilli une banane dans un **bananier**. C'est une plante géante qui peut mesurer jusqu'à 12 mètres de hauteur.

J'ai observé un **volcan**. C'est une montagne qui a un trou au sommet, d'où sort parfois de la lave.



© Sakit Leung/Dreamstime.com





Loup Filou

Loup Filou veut toucher une étoile





Méli-mélo enviro

Réutiliser des objets

Les illustrations dans les cercles verts montrent des gestes à poser.

Les illustrations dans les cercles rouges montrent des gestes à éviter.

Règles du jeu

1. Place ton jeton à l'extérieur du jeu, près du premier cercle.
2. Lance le dé. Avance ton jeton du nombre de cercles que le dé indique.
3. Si ton jeton s'arrête sur une illustration dans un cercle rouge, retourne au début.

La première personne à atteindre le dernier cercle gagne la partie!

