



2020

36

HEURES

Cité

NORD

Vivre l'expérience collégiale,  
explorer divers domaines d'études  
et découvrir Ottawa !

LA CITÉ 

LE COLLÈGE D'ARTS APPLIQUÉS  
ET DE TECHNOLOGIE

## Vivre l'expérience collégiale, explorer divers domaines d'études et découvrir Ottawa !

« 36 heures Cité NORD » offre 10 forfaits d'ateliers qui permettent aux élèves de vivre une expérience d'apprentissage complémentaire à leur curriculum du secondaire, d'explorer des domaines d'études de leur choix et de donner un avant-goût des études postsecondaires, en français, à La Cité.

Selon le forfait dans lequel l'élève est inscrit, en plus d'enrichir ses connaissances, de développer son savoir-faire et d'acquérir des compétences transférables, il expérimente la réalité des carrières qui s'y rattachent.

Nouveauté! Parallèlement aux activités que suivront les élèves, un atelier de sensibilisation aux métiers spécialisés ainsi qu'un atelier sur la transition aux études collégiales seront offerts aux enseignants accompagnateurs. Durant leur séjour de 36 heures, pour augmenter l'expérience à La Cité, le collège propose aux participants de vivre au rythme de la ville d'Ottawa en soirée.



## CLIENTÈLE :

100 élèves de la 10<sup>e</sup> et 11<sup>e</sup> année provenant de différentes écoles secondaires du Nord de l'Ontario

## DURÉE :

Atelier d'une journée et demie (8 heures de formation pratique)

## ITINÉRAIRE :

### Le mardi 18 février 2020

- déplacement à Ottawa
- arrivée à l'hôtel

### Le mercredi 19 février 2020

- 7 h Début du service de petit déjeuner à l'hôtel (gratuit)
- 8 h 30 Accueil à La Cité
- 9 h Atelier
- 11 h 30 Lunch
- 12 h 30 Atelier
- 15 h 15 Retour sur les activités de la journée en lien avec *Tracer son itinéraire* (pour les élèves)  
Atelier de sensibilisation aux métiers spécialisés (pour les enseignants accompagnateurs)
- 15 h 45 Atelier *Transition vers le postsecondaire* (pour les élèves et les enseignants)
- 16 h 45 Retour à l'hôtel
- 17 h Souper libre

### Le jeudi 20 février 2020

- 7 h Début du service de petit déjeuner à l'hôtel (gratuit)
- 8 h 30 Accueil à La Cité
- 9 h Atelier
- 12 h Lunch
- 13 h Au revoir !

## HÉBERGEMENT :

Un bloc de chambres a été réservé pour 2 nuitées, les 18 et 19 février, à l'hôtel Holiday Inn situé près de La Cité. Les écoles doivent fournir la liste des élèves regroupés par chambre (4 élèves par chambre) ainsi que la liste des accompagnateurs (1 accompagnateur par chambre ou regroupement selon vos besoins) à La Cité, responsable des réservations. Cette liste doit être fournie **au plus tard le mercredi 5 février 2020** en raison de la politique d'annulation de l'hôtel pour les groupes.

Holiday Inn  
1199, rue Joseph Cyr  
Ottawa (Ontario) K1J 7T4  
Téléphone : 613 744-1060  
Sans frais : 1-888-660-8550  
Site Web : <http://bit.ly/2GBPzgl>

## INSCRIPTION AUX FORAITS :

Les élèves doivent s'inscrire auprès des enseignants responsables de leur école. Un courriel sera envoyé aux conseillers pédagogiques des différents conseils scolaires contenant le lien vers le formulaire d'inscription (document Google partagé) auprès des écoles.

***Inscription auprès de l'enseignant responsable à l'école !***

Pour toute question, veuillez communiquer avec :

**Amélie Lalonde**  
Agente de projets spéciaux  
613-742-2493, poste 2887  
1 800-267-2483, poste 2887  
[amlalon@lacitec.on.ca](mailto:amlalon@lacitec.on.ca)





## TABLE DES MATIÈRES

01	Surement bon !.....	5
02	Cuisine à la carte .....	5
03	Les secrets de l'animation 3D .....	6
04	La rencontre explosive des arts visuels et de la technologie.....	6
05	Les relations publiques : gestion de crises et gestion d'évènements.....	7
06	Quoi Cité aveugle? .....	7
07	Transformation des aliments .....	8
08	La mécanique de systèmes de réfrigération et climatisation .....	8
09	La soudure en action .....	9
10	La maçonnerie, c'est payant ! .....	9

# 01 SUCREMENT BON!

Mettre la main à la pâte pour réaliser des décorations en chocolat ou en sucre, fabriquer un dessert à l'assiette digne des plus belles tables du Canada et apprendre toutes les techniques s'y rapportant ; voilà quelques-uns des sujets qui seront enseignés aux élèves durant cet atelier. Ces derniers devront faire preuve d'habileté et exprimer leurs talents artistiques dans la réalisation de leur dessert.

**N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. Souliers fermés antidérapants (espadrilles).**

Offert par les programmes Arts culinaires et Gestion culinaire.



# 02 CUISINE À LA CARTE

**\* ATELIER DE NIVEAU INTERMÉDIAIRE**

Sous la direction d'un grand chef, un repas trois services sera créé par les élèves inscrits à cet atelier. Dans des installations professionnelles, ils mettront en pratique plusieurs techniques de préparation et de cuisson des aliments dans un contexte de difficulté de niveau avancé. À la fin de la première journée, ils auront la chance de déguster le repas qu'ils auront préparé en groupe avec fierté. Cet atelier s'adresse à des élèves qui possèdent déjà de bonnes habiletés et compétences en cuisine.

**N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. Souliers fermés antidérapants (espadrilles).**

Offert par les programmes Arts culinaires et Gestion culinaire.





**10**  
PLACES

## 03 LES SECRETS DE L'ANIMATION 3D

---

Cet atelier recherche des élèves doués pour le dessin et possédant des compétences artistiques. Ces derniers apprendront à exprimer leur créativité à travers tous les outils disponibles aux artistes 3D. Ils verront comment manipuler les logiciels 3D et utiliser les techniques afin de transformer un objet simple en un personnage 3D.

Offert par le programme Animation 3D.



**8**  
PLACES

## 04 LA RENCONTRE EXPLOSIVE DES ARTS VISUELS ET DE LA TECHNOLOGIE

---

Cet atelier recherche les élèves créatifs et passionnés d'arts visuels et de technologie pour vivre une activité expérientielle liée au programme Arts numériques. Les élèves exploreront et démystifieront le croisement de l'art et de la technologie comme nouvelle forme d'expression artistique selon un thème et une narration discutés au préalable. Ils seront accompagnés pour créer une installation collective unique via l'utilisation d'une variété de contenus et d'équipements spécialisés. Ils utiliseront le logiciel MadMapper, des projecteurs, des caméras numériques, ainsi qu'un contrôleur MIDI pour imaginer et concevoir une projection murale numérique et interactive inédite dont ils seront en partie le sujet. Cette activité comprend aussi la découverte des arts numériques au sens plus global et des possibilités de carrières.

Offert par le programme Arts numériques.

## 05 LES RELATIONS PUBLIQUES : GESTION DE CRISES ET GESTION D'ÉVÉNEMENTS

---

Dans cet atelier, les participants apprendront comment les gens de relations publiques se préparent et comment ils interviennent face à une situation de crise. Préparation des messages clés, conférence de presse et diffusion de la réaction sont des éléments qui feront partie des activités pratiques.

Offert par le programme Relations publiques.



10  
PLACES

## 06 QUOI CITÉ AVEUGLE?

---

La vision vous intéresse? Venez découvrir le rôle d'un opticien dans la santé oculaire.

Cet atelier vous permettra de découvrir comment un opticien manipule la lumière pour maximiser la vision. Venez vivre l'expérience opticienne à l'aide de simulation en déficience visuelle, en montage de lunette, en administration de tests et mesures ophtalmiques, et plus! À la fin de l'atelier, l'élève sera en mesure d'apprécier l'importance de la vision, du rôle de l'opticien dans la santé oculaire ainsi que les orthèses visuelles conçues pour maximiser l'acuité visuelle.

Offert par les programmes Assistance en orthèses visuelles et Orthèses visuelles.



8  
PLACES



**10**  
PLACES

## 07 TRANSFORMATION DES ALIMENTS

Cet atelier met de l'avant certaines notions scientifiques derrière les aliments. Par l'entremise de plusieurs activités en laboratoire, les élèves auront la chance d'explorer la carrière d'un technicien en assurance qualité dans une industrie alimentaire. Ils découvriront différentes notions de sciences et de nutrition liées à la transformation des aliments. Laboratoires de sciences, préparation d'aliments, jeu d'évasion et compétition d'équipes seront au rendez-vous.

Offert par le programme Transformation des aliments et assurance qualité.



**10**  
PLACES

**CAMPUS  
ORLÉANS**

## 08 LA MÉCANIQUE DE SYSTÈMES DE RÉFRIGÉRATION ET CLIMATISATION

Les élèves auront la chance d'être introduits aux appareils de chauffage au gaz et au mazout. Ces derniers feront la construction d'une maquette d'électricité, du brasage fort à base de cuivre ainsi que du brasage tendre à base d'étain.

**N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.**

Offert par les programmes Mécanicien de systèmes de réfrigération et climatisation (*apprentissage*) et Techniques de chauffage, de réfrigération et de climatisation.



## 09 LA SOUDURE EN ACTION

Les élèves feront la création d'un dé traditionnel cubique. Ils devront étudier et respecter les spécifications dans la création de leur dé. Ils mettront à l'oeuvre le procédé GMAW, soit le soudage à l'arc métal sous protection gazeuse et le procédé de coupage thermique plasma. À la fin du 36 heures Cité, les élèves repartiront avec leur propre création.

**N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.**

Offert par les programmes Soudage (*apprentissage*) et Techniques de soudage.



10  
PLACES

CAMPUS  
ORLÉANS

## 10 LA MAÇONNERIE, C'EST PAYANT !

Cet atelier s'adresse aux élèves qui souhaitent pratiquer le travail d'un briqueteur-maçon ! Ces derniers apprendront les différentes facettes du métier d'hier à aujourd'hui et... celles de demain. Les élèves découvriront entre autres quelques techniques spécialisées relatives à la taille de pierre naturelle qui remontent à la nuit des temps, ainsi que la gravure sur pierre.

**N.B. Tenue vestimentaire appropriée requise. L'élève doit apporter ses bottes de sécurité. Les lunettes et les casques de sécurité seront fournis.**

Offert par les programmes Charpenterie-menuiserie (*apprentissage*) et Pratique de la charpenterie et de la rénovation.



10  
PLACES

CAMPUS  
ORLÉANS

# OTTAWA EN SOIRÉE

On ne peut pas venir à La Cité sans profiter de la belle ville d'Ottawa !

Ottawa fourmille d'événements de tous genres, voici quelques suggestions d'activités à faire :

- Magasiner
  - au Centre Rideau : [www.rideaucentre.com](http://www.rideaucentre.com)
  - au Centre St-Laurent : <http://stlaurentshoppingcentre.com/>
- Se promener sur le marché By : [www.byward-market.com/fr/](http://www.byward-market.com/fr/)
- Aller au cinéma : [www.cinemaslock.com/fr/Ottawa.html](http://www.cinemaslock.com/fr/Ottawa.html)
- Visiter les musées
  - Musée de la nature : [nature.ca/fr/accueil](http://nature.ca/fr/accueil)
  - Musée des sciences et de la technologie du Canada : <https://ingeniumcanada.org/fr/mstc>
  - Musée des beaux-arts : [www.beaux-arts.ca/fr/index.php](http://www.beaux-arts.ca/fr/index.php)
  - Musée de la guerre : [www.museedelaguerre.ca](http://www.museedelaguerre.ca)

Pour toute autre activité qui se tiendra dans la ville visitez le lien suivant : [www.tourismeottawa.ca/evenements/](http://www.tourismeottawa.ca/evenements/)

Bon séjour parmi nous !



Cette activité est rendue possible grâce à l'appui financier de Destination Réussite, une initiative du ministère de l'Éducation de l'Ontario et du gouvernement du Canada dans le cadre de l'Entente Canada-Ontario relative à l'enseignement dans la langue de la minorité et à l'enseignement de la seconde langue officielle 2019-2020.

