

Mon Premier Jeu Vidéo sur Scratch

Objectif de l'atelier :

Dans cet atelier, tu vas être initié à l'utilisation de la plateforme de programmation Scratch. Tu vas apprendre à animer des lutins. Puis tu les feras interagir entre eux pour créer ton premier jeu vidéo.

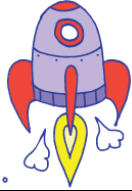






Matière visée :

Mathématiques

À propos de Scratch :

C'est une plate-forme en ligne gratuite où les jeunes peuvent programmer leurs propres histoires interactives, jeux, animations et bien plus. Scratch est un langage de codage utilisant des blocs préprogrammés qui sont utilisés pour représenter les instructions et les élèves «apprennent à penser de façon créative, à raisonner systématiquement et à travailler de manière collaborative — des compétences essentielles pour vivre au 21^e siècle.»

| Sprites et fond d'écran | |
|---|---|
| Ajouter le spite Rocketship | Ajouter le spite Ball |
|  |  |
| Ajouter le spite bouton1 | Ajouter le spite Bat |
|  |  |
| Ajouter le spite | Ajouter le fond d'écran |
| Game Over ! |  |